Правила проведения

Командного Кубка Клуба 2017 в гольф-клубе GORKI

1 Общие положения

1.1 Командный Кубок Матч-плей гольф клуба GORKI проводится для выявления сильнейших клубных команд, состоящих из двух игроков в матчевом формате fourball better ball.

1.2 Организацией проведения турнира выступает Гольф-Клуб GORKI. Судейский комитет турнира состоит из гольф-профессионалов Тимура Ачельдиева и Дмитрия Голева, секретари турнира Валерия Попова и Георгий Швецов.
1.3 Участие в турнире бесплатное.

1.4 Соревнования проводятся в формате парных матчей fourball better ball на 18 лунках с учетом гандикапа. Матчевые встречи проводятся по «олимпийской» системе (с выбыванием проигравшей команды), в единой группе, состоящей из 16 команд в четыре этапа или из 32 команд в пять этапов.

1.5 Победителям будет вручён главный приз и почетное звание «Чемпионы Командного Кубка Клуба в парной матчевой игре 2017 года», с вручением переходящих кубков.

1.6 Соревнования проводятся в соответствии с Правилами гольфа, утвержденными R&A и USGA.

2. Требования к участникам и регистрация.

2.1 В Матч-плее могут принять участие только члены клуба GORKI от 16 лет, имеющие регистрацию в Ассоциации Гольфа России.

2.2 Если заявку на участие в Матч-плее подали игроки, чей гандикап не подтвержден, как указано в пункте, то они могут быть допущены к участию в соревнованиях только после рассмотрения Комитетом их заявления. При этом комитет вправе допустить таких игроков к матчевой игре с гандикапом 0,0 или иным уменьшенным гандикапом, принимая во внимание доступную информацию об уровне игры таких гольфистов.

2.3 Женщины и мужчины могут играть в одной команде, при этом женщины играют с красных площадок-ти, мужчины – с желтых площадок-ти.

2.4 Запись на участие в Командном Кубке Матч-Плее проводится на ресепшн гольф-клуба GORKI, по телефону 8 812 318 09 90 или по электронной почте: reception@gorkigolf.ru. Во время регистрации гольфисты должны указать свои данные, а так же данные второго гольфиста, а именно ФИО, телефон, точный гандикап.

3. Расписание индивидуальных матчей.

3.1 После окончания записи на турнир Комитет размещает «сетку матчевых встреч» для всеобщего обозрения на видном месте в клубном доме и на интернет-сайте клуба. Там же размещается информация о сроках завершения каждого этапа Матч-плея, определенных в пункте настоящего Положения.

3.2 Для остальных этапов соревнований, участники вправе самостоятельно определить дату и время проведения своего матча, в пределах промежутка времени, отведенного на проведение соответствующего этапа. В целях обеспечения квалифицированного судейства игрокам следует заранее проинформировать Комитет о времени проведения матча.

3.3 Если соперники не сумели достичь соглашения о времени проведения матча, матч считается назначенным на 15 часов последнего дня периода, отведенного на проведение соответствующего этапа. Если команда соперников не явилась к этому времени на первую площадку-ти, то команда, которая приехала объявляется победителем матча. Если обе команды не явились в указанное время на первую площадку-ти, и никто из представителей команд до этого времени не заявил Комитету об уступке матча своим соперникам, то обе команды считаются выбывшими из соревнований, и соперники в следующем этапе объявляются победителем очередного матча.

3.4 Комитет вправе назначить иную дату старта несыгранных матчей, исходя из целесообразности.

3.5 Матчевые встречи должны быть завершены не позднее:

- матчи первого этапа (1/16 финала) – 23 июля;
- матчи второго этапа (1/8 финала) – 13 августа;
- матчи третьего этапа (1/4 финала) – 3 сентября;
- матчи третьего этапа (1/4 финала) – 24 сентября;
- полуфинальные матчи и финал – 1 октября;

4 Подведение итогов

4.1 **Все матчи проводятся с применением 100% от игрового гандикапа гольфиста, максимальное значение игрового гандикапа для мужчин и женщин 28.**

Если у игрока значение гандикапа превышает максимально установленный гандикап, то берется максимальное значение установленного игрового гандикапа. (например, у игрока А НСР равен 30, то НСР игрока обрезается до 28)

Например: Игрок-А с точным гандикапом 13,2 и Игрок-В с точным гандикапом 26,0 играют матч против игрока-С с точным гандикапом 5,2 и Игрока-D с точным гандикапом 24.1. Их игровые гандикапы при 100% и игре с желтых-ти составляют 17 и 28 соответственно. В то время у игрока С игровой гандикап равен 8, а у игрока D – 28. Теперь самый низкий гандикап будет приравнен к 0, а у других игроков он будет вычтен. Итак: Игрок С – теперь играет с 0 гандикапом, Игрок-А с 9 (17 –8), Игрок В с 20 (28 – 8), а игрок D с 20 (28-8). Теперь каждый игрок знает на каких лунках он получает фору удара и игроки смогут узнать, кто сыграл лучше. На лунке выбирается лучший результат из двух в команде и сопоставляется с лучшим результатом команды противников.

Например, Игрок А – сыграл лунку за 4 удара, Игрок В – за 6 ударов, а Игрок С – за 5 ударов и Игрок D – за 6 ударов. Т.к. лучший результат в команде Игроков А и В – 4 удара, то они выигрывают лунку и ведут с результатом 1:0 в их пользу.

Если лучшие результаты игроков совпадают, то игроки получают по 0,5 балла, т.е. объявляется ничья на этой лунке.

4.2 Все матчи должны играться на 18 лунках последовательно, начиная с 1 лунки, если иное не будет определено Комитетом в соответствии с Правилами гольфа.

4.3 Матч считается выигранным досрочно, когда одна из команд ведет с преимуществом в большее количество лунок, чем их осталось сыграть.

4.4 Если победитель в матче не выявлен на 18 лунках, матч должен продолжаться до определения победителя – лунка за лункой, начиная с 1 лунки. При продолжении матча удары форы должны отдаваться в соответствии с гандикаповыми индексами лунок там же, где и на первых 18 лунках.

4.5 Команда вправе уступить матч (признать поражение в матче) в любой момент до начала матча, или в любой момент в ходе матча – до его завершения.

4.6 По завершении каждого матча команде следует незамедлительно сообщить о его результате Комитету с тем, чтобы обеспечить доступность информации о победителе матча для остальных участников соревнований. Выигравшей матч команде следует принять все необходимые меры для согласования со следующим соперником даты и времени проведения очередного матча, сообщив необходимую для этого информацию представителю Комитета.

4.7 Во время церемонии закрытия сезона будет проведено награждение команды победителей и вручение переходящего кубка Чемпионов Кубка Клуба по Парному Матч-плею 2017.