



**ПОЛОЖЕНИЕ
о Турнире по гольфу**

GORKI White Nights 24 hours 2026

«Тени исчезают в Горках»

1. Цели проведения соревнований

1.1. Турнир проводится в целях:

- популяризации гольфа в РФ и его дальнейшего массового развития;
- повышения мастерства спортсменов;
- популяризации Северо-Западного региона РФ как нового направления для гольф туризма.

2. Место и сроки проведения соревнований

2.1. Место проведения соревнований: Ленинградская область, Ломоносовский район, пос. Горки Гольф,

2.2. Дата проведения соревнований: с «27» июня 2026 г. по «28» июня 2026 г.

2.3. Регистрация на турнир не позднее **12.00. 24.06.2026 г.**

2.4. Подсчет результатов будет осуществляться в режиме реального времени с помощью программного обеспечения Golf Genius.

2.5. Дата проведения соревнований: с «27» июня 2026 г. по «28» июня 2026 г.

2.6. Стоимость участия (формат 24 часа):

Для мужчин и женщин: 40 000 руб./чел.

Стоимость включает: игру на поле 24 часа, half way закуски, питание all incl. 24 часа, праздничный ужин и церемонию.

Стоимость участия для гостей без участия в турнире (2 дня): 25 000 руб./чел., для детей от 12 лет – 15 000 руб./чел., для детей до 11 лет – 7 500руб./чел.

3. Организаторы соревнований

3.1. Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляется гольф-клубом Горки (ГКГ).

3.2. Администрация ГКГ формирует и утверждает главную судейскую коллегию.

4. Участники соревнований, условия их допуска к соревнованиям и гости.

4.1. Соревнования классифицируются как командные (Любительские).

4.2. Состав команды может быть мужской, женской или смешанная команда с участием не более одной женщины в команде. Основной зачет (мужские и смешанные команды) Дополнительный зачет (женские команды)

4.3. К участию в спортивных соревнованиях допускаются спортсмены:

- не моложе 18-ти лет;
- имеющие активное значение точного гандикапа не хуже 18.0 для мужчин и для женщин (точный НСР).

– Гандикап игроков должен быть подтвержден регистрацией в реестре гандикапов Ассоциации Гольфа РФ (для граждан России), либо определенного на основе иного национального порядка определения гандикапов, совместимого с требованиями Европейской ассоциации гольфа (для граждан других государств); участник должен обновить свой гандикап (последнее обновление не более чем за месяц до даты проведения турнира). В случае если гандикап игрока не подтвержден или не активен, он играет с нулевым гандикапом.

– Профессионалы не допускаются к турниру.

– Члены сборной команды РФ по гольфу не допускаются.

4.4. Максимальное количество команд для участия в соревнованиях составляет:

- 24 команды по три человека;
- 4.5. Гости турнира могут находиться на территории Гольф Клуба Горки круглосуточно при условии проживания на курорте. Игрок несет ответственность за приглашенных им гостей.

5. Программа соревнований

- 5.1. Игра начнется 27 июня 2026г. в 11.00 и закончится 28 июня 2026 г. в 14.00.
- 5.2. Организаторы соревнований рекомендует всем игрокам использовать светящиеся мячи в период с 00.30 до 03.00, мячи будут выдаваться на стартовых ти. Игра светящимися мячами рекомендуется клюшками айронами (игра светящимися мячами драйвером, вудами и гибридами не рекомендуется, так как может привести к повреждению инвентаря). Игроки самостоятельно несут ответственность за свой инвентарь при использовании светящихся мячей.
- 5.3. Время перерыва для отдыха команд с 23.00. до 00.30.

6. Порядок игры.

6.1. Формат 24 часа:

Мужчины стартуют с желтых площадок-ти. Женщины стартуют с красных ти. Игроки обязаны пройти: раунд в 9 лунок, затем 2 раунда по 27 лунок, затем еще один раунд в 9 лунок (итого 72 лунки для команды, 54 лунки для игрока).

6.1.1. *Первый раунд в 9 лунок команда (3 человека) играет в формате Гринсом Стейблфорд с учетом 30% от суммарного игрового гандикапа команды.* Каждый игрок выполняет на каждой лунке удар с площадки-ти своим мячом, затем игроки выбирают мяч с лучшей позицией, остальные мячи поднимаются. Капитан команды определяет кто из игроков команды, чей мяч не был выбран, совершит следующий (второй) удар, последующий (третий) удар совершает второй из игроков, чей мяч не был выбран после удара с площадки-ти. Далее игроки совершают удары в этой же очередности. Игрок чей мяч был выбран, затем игрок совершивший второй удар, затем игрок совершивший третий удар на данной лунке. Если команда не набирает очков стейблфорд на лунке, то игроки обязаны поднять мяч и перейти на следующую лунку (например, на пар 4 – 8 ударов, на пар 3- 6 ударов, на пар 5 – 9 ударов)

6.1.2. Старт первого раунда в 9 лунок с 1 и 10 лунок 11.30 – 14.30 27 июня 2026г.

6.1.3. *Второй раунд в 27 лунок команда играет в формате Стейблфорд с учетом гандикапа.* На каждых 9 лунках раунда каждая команда представлена только двумя игроками команды. В каждой группе играют по два участника из двух команд. Каждый игрок играет своим мячом. Результат команды складывается из очков, набранных всеми членами команды. Если игрок команды не набирает очков стейблфорд на лунке, то игрок обязан поднять мяч и не доигрывать лунку (например, на пар 4 – 8 ударов, на пар 3- 6 ударов, на пар 5 – 9 ударов),

- 6.1.4. Очередность игры участников в команде во втором раунде и время старта групп 27 июня 2026г.:
- 14.30-17.30 капитан + игрок 2 (9 лунок),
 - 17.30-20.30 игрок 1 + игрок 2 (9 лунок).
 - 20.30-23.00 капитан + игрок 1 (9 лунок).
- 6.1.5. **Третий раунд в 27 лунок команда играет в формате Форбол с учетом гандикапа.** Игра ведется на очки Стейблфорд. На каждом 9 лунках раунда каждая команда представлена только двумя игроками команды. В каждой группе играют по два участника из двух команд. Каждый игрок играет своим мячом. Результат раунда команды складывается из очков, набранных на всех лунках раунда. Результатом команды на каждой лунке является результат одного из игроков команды с учетом гандикапа, лучший на данной лунке. Если игрок команды не набирает очков стейблфорд на лунке, то игрок обязан поднять мяч и не доигрывать лунку (например, на пар 4 – 8 ударов, на пар 3- 6 ударов, на пар 5 – 9 ударов),
- 6.1.6. Очередность игры участников в команде в третьем раунде и время старта групп 28 июня 2026 г.:
- 00.30-03.30 капитан + игрок 2 (9 лунок); **ShotGun** (одновременный старт)
 - 03.30-06.30 игрок 1 + игрок 2 (9 лунок);
 - 06.30-09.30 капитан + игрок 1 (9 лунок).
- 6.1.7. **В третьем раунде, если один из игроков не явился на старт, то он может быть заменен другим игроком команды с обязательным уведомлением об этом Главной судейской коллегии соревнования.**
- 6.1.8. **Четвертый раунд в 9 лунок команда (3 человека) играет в формате Гринсом Стейблфорд с учетом 30% от суммарного игрового гандикапа команды.** Каждый игрок выполняет на каждой лунке удар с площадки-ти своим мячом, затем игроки выбирают мяч с лучшей позицией, остальные мячи поднимаются. Капитан команды определяет кто из игроков команды, чей мяч не был выбран, совершит следующий (второй) удар, последующий (третий) удар совершает второй из игроков, чей мяч не был выбран после удара с площадки-ти. Далее игроки совершают удары в этой же очередности. Игрок чей мяч был выбран, затем игрок совершивший второй удар, затем игрок совершивший третий удар на данной лунке. Если команда не набирает очков стейблфорд на лунке, то игроки обязаны поднять мяч и перейти на следующую лунку (например, на пар 4 – 8 ударов, на пар 3- 6 ударов, на пар 5 – 9 ударов) **В случае, если один член команды не явился на старт четвертого раунда, команда имеет право играть составом из двух игроков, но в**

этом случае, для определения результата команды на лунке, в учет принимается 20% от суммарного игрового гандикапа игроков команды. Каждый игрок выполняет на каждой лунке удар с площадки-ти своим мячом, затем игроки выбирают мяч с лучшей позицией, второй мяч поднимается. Игрок чей мяч не был выбран совершает второй удар, далее игроки совершают удары по очереди. Игрок чей мяч был выбран совершает все нечетные удары, а игрок чей мяч не был выбран все четные удары на данной лунке. Если команда не набирает очков стейблфорд на лунке, то игроки обязаны поднять мяч и перейти на следующую лунку (например, на пар 4 – 8 ударов, на пар 3- 6 ударов, на пар 5 – 9 ударов)

6.1.9. Старт четвертого раунда с 1 и 10 лунок 09.30-12.30 «28» июня 2026г.

6.1.10. Дополнительные номинации:

- Longest Drive.: Hole 6
- Closest to the Pin: Hole 8

Кол-во попыток не ограничено.

Мужской и женский раздельно.

6.3. Порядок мест среди команд по результатам соревнования определяется по сумме очков Стейблфорда, набранных командой во всех раундах соревнования. Победителем становится команда набравшая наибольшую сумму очков Стейблфорда. В случае равенства результатов, приоритет отдается команде с наименьшим суммарным точным гандикапом команды.

Примечания:

* В случае если команда в отведенное время не завершает игру на девяти лунках - игра прерывается, и счет на несыгранных лунках не калькулируется.

** Маркерами в группах следует назначать игроков команды соперника.

*** Допуск на поле охраны игрока возможен только по согласованию с Главной судейской коллегией.

7. Условия проведения соревнований

7.1. Участники на каждый соревновательный раунд распределяются по стартовым группам судейской коллегией. Стартовое время сообщается участникам заблаговременно. Судейская коллегия оставляет за собой право устанавливать и (или) изменять порядок старта.

7.2. Участники обязаны использовать в ходе оговоренного раунда только клюшки, отвечающие требованиям Приложения II к Правилам гольфа, включая требования, предъявляемые к желобкам клюшек с лофтом более 25 градусов (помеченные в Приложении II символом «*»). Не допускается использование клюшек, входящих в списки запрещенных клюшек, находящихся на сайте <http://www.randa.org/>.

7.3. Игрокам запрещено прибегать к помощи кедди. Штраф за нарушение данного условия – два очка Стейблфорда, которые вычитаются из результата команды за каждую лунку, на которой нарушение имело место, максимальный штраф за раунд - четыре очка. В случае если нарушение имело место между двумя лунками, штраф применяется к следующей лунке. Использование любых кедди должно быть немедленно прекращено после обнаружения факта нарушения, в противном случае игрок подлежит дисквалификации.

7.4. В течение оговоренного раунда игроки обязаны постоянно перемещаться по полю только пешком. Использование гольф каров во время игры запрещено даже по медицинским показаниям. Штраф за нарушение данного условия – два очка Стейблфорда, которые вычитаются из результата команды за каждую лунку, на которой нарушение имело место, максимальный штраф за раунд - четыре очка. В случае если нарушение имело место между двумя лунками и, штраф применяется к следующей лунке. Использование любых средств транспорта должно быть немедленно прекращено после обнаружения факта нарушения, в противном случае игрок подлежит дисквалификации.

7.5. Использование гольф каров допускается только организаторами и судьями турнира для транспортировки игроков в случае необходимости, а также к месту старта. Также в исключительных случаях (когда темп игры нескольких групп игроков оказывается под угрозой, при возврате игроков на поле после вынужденного перерыва игры и.т.д.) член Главной судейской коллегии может принять решение, разрешающее в индивидуальном порядке перевозку игрока с помощью гольф-кара к месту старта.

7.6. Участникам соревнований разрешается использовать приборы для измерения расстояний. Такие приборы должны соответствовать требованиям Примечания к Правилу гольфа.

Запрещается использование дальномеров, имеющих функции определения метеопараметров и наклона поверхности.

7.7 На гольф-поле разрешается использование обуви для гольфа только с пластиковыми шипами.

7.8 В соответствии с Примечанием 2 к Правилу гольфа 6-7 с целью недопущения медленной игры Главная судейская коллегия вправе установить следующие штрафы за нарушение Правила гольфа 6-7:

- за первое нарушение – официальное предупреждение;
- за второе нарушение – к результату игрока добавляется один штрафной удар;
- за третье нарушение – к результату игрока добавляются дополнительно два штрафных удара;
- при дальнейших нарушениях – дисквалификация.

В случае нарушения темпа игры всей группой игроков наказанию подлежат участники, затрачивающие на выполнение удара более 50 секунд. Процедуры контроля темпа игры (тайминга) могут быть детализированы и выданы игрокам дополнительно перед началом раунда.

7.9 В случае досрочного завершения раунда или невозможности принять участие в очередном раунде участникам следует в кратчайшие разумные сроки проинформировать об этом Судейскую коллегия.

7.10 Главный судья имеет право принимать окончательные решения по спорным вопросам в ходе соревнований. Претензии принимаются от участников соревнований судейской коллегией в письменной форме в течение 30 минут после завершения их раунда, если Правил гольфа не предусматривается иной порядок.

7.11 Использование лайфскоринга **обязательно**. Каждая команда должна вводить свои результаты с задержкой не более трех лунок. Главная судейская коллегия вправе установить следующие штрафы за нарушение правил ведения лайфскоринга:

- за первое нарушение – официальное предупреждение;
- за второе нарушение – к результату игрока добавляется один штрафной удар;
- за третье нарушение – к результату игрока добавляются дополнительно два штрафных удара.

8 Правила безопасности

8.1. В ходе соревнований участники обязаны соблюдать требования безопасности и правила вида спорта «гольф», утвержденные Министерством спорта Российской Федерации, а также правила гольфа R&A и USGA, действующие с янв. 2019 г. (официальный перевод правил гольфа, утвержденным решением Исполкома Ассоциации гольф России от 05.12.2018 г. № 39).

8.2. При приостановке игры Главной судейской коллегией по причине опасной ситуации (Правило гольфа 5-7b) игроки должны немедленно прервать игру. Если игроки в группе только что сыграли одну лунку и еще не перешли к следующей, они не могут возобновлять игру до соответствующего указания Главной судейской коллегии. Если игроки находятся в процессе игры на лунке, они должны немедленно прервать игру и возобновить ее только после соответствующего указания Главной судейской коллегии. Если игрок отказывается немедленно прервать игру, он подлежит дисквалификации.

8.3. В случае принятия Главной судейской коллегией решения об эвакуации игроков с поля до прекращения опасной ситуации игроки обязаны следовать указаниям членов Главной судейской коллегии и уполномоченных ими лиц, руководствоваться Планом эвакуации, утвержденным на время проведения соревнований.

8.4. Сигналом к приостановке игры по причине опасной ситуации является гудок сирены, при этом устанавливаются следующие виды сигналов:

- немедленно прервать игру - один продолжительный гудок;
- возобновить игру - два коротких повторяющихся гудка.

8.5. В случае возникновения неблагоприятных погодных условий, делающих дальнейшую игру на поле невозможной – подается сигнал «прервать игру» - три последовательных повторяющихся гудка. При этом сигнале, если игра на лунке начата, игроки вправе прервать игру немедленно или доиграть лунку, при условии, что сделают это без задержки. В любом случае после доигрывания лунки игра должна быть приостановлена. (Правило 5-7b).

9. Награждение

9.1. Спортсменам-победителям, занявшим 1 место в «основном» зачете, присваивается титул «Победитель турнира White Nights 24 hours Golf Tournament 2026», а также предоставляется право бесплатного участия в турнире GORKI White Nights 24 hours Golf Tournament 2027.

9.2. Спортсмены-победители, занявшие 1 место в основном зачете, награждаются отличительными знаками (шейными платками White Nights 24 hours Golf Tournament); также имена победителей гравированы на переходящем кубке.

9.3. Спортсмены-призеры, занявшие 2 – 3 места награждаются ценными призами и подарками.

9.4. В основном зачете участвуют мужские и смешанные команды. В дополнительный зачет женские команды

10. Заявки на участие

10.1. Предварительные заявки направляются в ГКГ, электронная почта: reception@gorkigolf.ru.

10.2. Предварительные заявки на участие оформляются по форме Приложения № 1.

10.3. Срок окончания приема предварительных заявок – 24 июня 2026 г. в 18.00 по московскому времени.

10.4. Регистрация предварительно допущенных участников проводится по месту проведения соревнований с 09.00 до 10.00 по московскому времени 27 июня 2026 г.

Приложение № 1

**ЗАЯВОЧНАЯ ФОРМА/APPLICATION FORM
GORKI WHITE NIGHTS TOURNAMENT 24 HRS 2026**

1. Фамилия Имя / First Name Last name

2. Возраст/Age

3. Гандикап / НСР

4. Название команды/Name of the team

5. Участники команды:

	Фамилия Имя / First Name Last name	НСР
Капитан/Captain		
Игрок 1/Player 1		
Игрок 2/Player 2		

6. Email

7. Телефон/Mobile

8. Страна/Country

9. Тренировочный раунд /Practice round (ДА/НЕТ, YES/NO)

10. Дата и время для тренировочного раунда/ Date and tee time for the practice round

11. Гости/Guests*

Фамилия Имя / First Name Last name

* Стоимость участия для гостей 25 000 руб. за чел. The price for the guest is 25 000 rubles.

***Обратите внимание, после подачи заявочной формы нельзя менять порядок игроков!**

***Please pay attention! After entry form has been submitted, the order of players cannot be changed!**

Если вам нужна помощи в организации трансфера и проживания, пожалуйста, обратитесь/

If you need an accommodation and transfer arrangement, please contact to:

Тел. + 7 921 316 88 20

email: AFedorova@gorkigolf.ru